Roteiro de atividade prática

Nome: Turma: .

**Atividade 1: Busca na internet (Beecrowd)**

BEECROWD. *Página inicial*, [s.d.]. Disponível em: <https://judge.beecrowd.com/pt/login?redirect=%2Fpt%2Fproblems%2Fview%2F2413>. Acesso em: 30 abr. 2024.

**Detalhes do exercício:**

João fez uma pesquisa em seu site de busca predileto e encontrou a resposta que estava procurando no terceiro link listado. Além disso, ele viu, pelo site, que t pessoas já haviam clicado neste link antes. João havia lido anteriormente, também na Internet, que o número de pessoas que clicam no segundo link listado é o dobro de número de pessoas que clicam no terceiro link listado. Nessa leitura, ele também descobriu que o número de pessoas que clicam no segundo link é a metade do número de pessoas que clicam no primeiro link.

João está intrigado para saber quantas pessoas clicaram no primeiro link da busca e, como você é amigo dele, quer sua ajuda nessa tarefa.  
  
**Entrada**

Cada caso de teste possui apenas um número, **t**(1 ≤ **t** ≤ 1.000), que representa o número de pessoas que clicaram no terceiro link da busca.

**Saída**

Para cada caso de teste, imprima apenas uma linha, contendo apenas um inteiro, indicando quantas pessoas clicaram no primeiro link, nessa busca.

Fonte: XXVI OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INFORMÁTICA. *Pratique*: Busca na Internet. Disponível em: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2012/f1/busca/>. Acesso em: 30 abr. 2024.

**Tempo estimado:** 30 minutos.

**Lista de materiais**

* Computador com internet;
* Caderno para anotações;
* 1 caneta.

**Procedimento experimental**

1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução abaixo e envie no AVA:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |